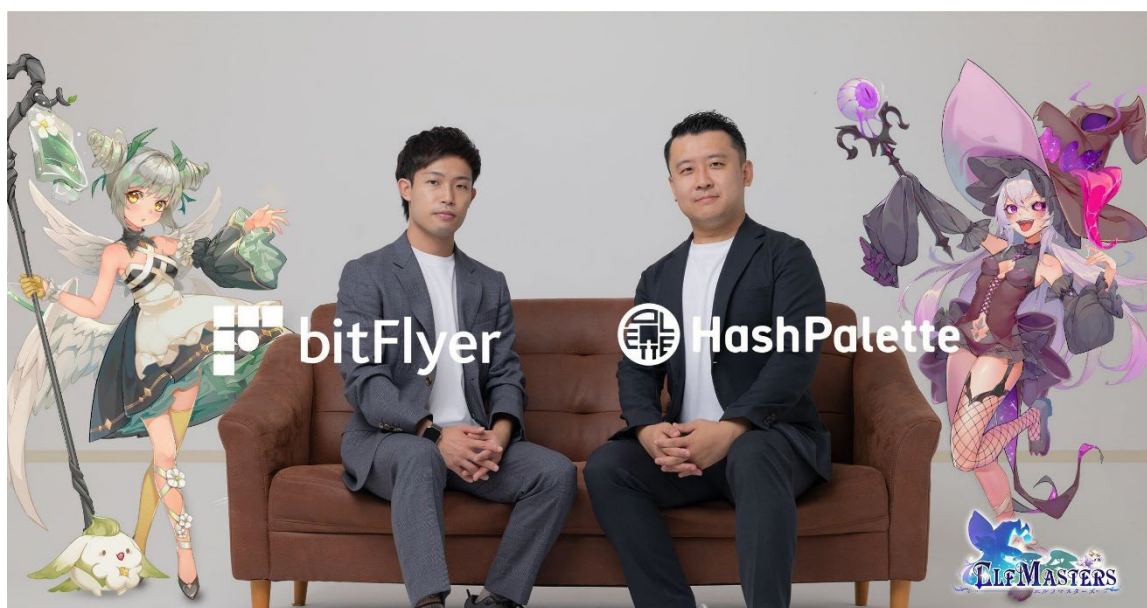


国内最大級の暗号資産取引所を運営する bitFlyer と 国内初の Play to Earn ゲームスタジオを手掛ける HashPalette が IEO 事業に向けた契約を締結

株式会社 bitFlyer（本社：東京都港区、代表取締役：関 正明／以下、bitFlyer）は IEO（Initial Exchange Offering）事業に参入し（2022年8月23日発表）、本日、IEO による資金調達に向けた契約の第2弾案件として、日本初^{*1}となる Play to Earn 型ブロックチェーンゲームである「ELF Masters」を運営する株式会社 HashPalette（本社：東京都港区、代表取締役 CEO：吉田 世博／以下、HashPalette）と、契約を締結しました。



IEO は企業やプロジェクト等の発行体がトークン発行によるコミュニティの形成・強化や資金調達を、暗号資産交換業者が主体となってプロジェクトを審査し、暗号資産取引所を通じてトークンの販売を行う仕組みです。トークンの販売による資金調達だけではなく、コミュニティ形成・強化を狙うことが可能です。昨今、web3 時代の進行により IEO への注目度が高まっており、ゲームやスポーツなど様々な業界で IEO が実施されています。

■bitFlyer における IEO 事業の位置づけ

2014 年に創業した bitFlyer はブロックチェーンが持つポテンシャルを信じ、業界に先駆け「新たな金融プラットフォーム」を作ることにチャレンジしてまいりました。特に国内でのビットコイン流通に貢献し、一時期は日本が世界最大のビットコイン取引量を誇るほどにブロックチェーン・暗号資産を身近なものにすべく、業界リーダーとして牽引してまいりました。

しかし昨今、日本の暗号資産業界は、暗号資産取引量のみならず、ブロックチェーンでの金融取引、また web3 時代の新サービス・プロジェクトにおいて世界に差をつけられ始めています。日本が web3 の発展で遅れをとることは、ビジネスの覇権で海外に遅れることであり、日本の国力低下にも繋がりにかぬないと考えています。そのような状況の中、暗号資産、ブロックチェーンを日本に広めることができた「時代を読む力」「金融機関としての高いセキュリティ意識」「真のお客様目線」を持ち、また「時代の流れを加速させる」ことを大事にしてきた弊社に、日に日に期待が集まってきていると感じています。業界内で圧倒的なユーザー数を持つ弊社だからこそ、IEO を日本でも身近な「自律分散型経済圏の構築」手段に育て上げることができると考えています。

こうした考えのもとでリリースする IEO サービスは、新しい時代の価値交換をもっとストレスフリーに、スピーディーに行えるようになるだけでなく、「相手を応援する」「コミュニティとつながる」ことを支援し、ユーザーの人生に彩りを与えるものになると確信しています。これこそが私達が考える web3 の世界の一つの側面であるはずで、弊社はトークンエコノミーの牽引者として、これからも「新たな金融プラットフォーム」作りに、挑戦していきたいと考えています。

今回、日本初の Play to Earn 型ブロックチェーンゲーム「ELF Masters」を運営する HashPalette と、IEO による資金調達に向けた契約を締結し、HashPalette は「ELF Masters」内のトークン「ELF」の発行、bitFlyer は「ELF」の受託販売をそれぞれ目指し、両社で取り組んでまいります。

なお、bitFlyer が HashPalette の発行するトークン「ELF」の受託販売を行うにあたっては、今後の bitFlyer 自身による販売の可否の審査を経て、日本暗号資産取引業協会から販売について承認を得る必要があり、現時点で販売の可否及び取引開始時期について確約されたものではありません。

■本 IEO の狙い

ELF Masters は、HashPalette が開発を手掛ける NFT 流通に特化したパレットチェーンを基盤とする、日本初のファンタジーアドベンチャー型 Play to Earn ブロックチェーンゲームです。美少女マスター 3 体とエルフ 3 体の組み合わせでダンジョンを攻略し報酬を獲得でき、またガスレスでのスカラーシップ運用や高いスケーラビリティを持つメタバースプラットフォームを実現します。

HashPalette 独自の NFT マーケットプレイス「PLT Place」で行われたゲーム NFT の第 1 回セールにおいては、マスターレアパックが開始 54 秒で即完売、第 2 回セールにおいては抽選申込金額の応募総額が 27 億円超という結果になりました。

初期のゲームリリースは 2022 年 9 月 16 日を予定しており、ゲームエコシステムにおける独自のガバナンストークン「ELF」の流通を目的にゲームトークンの IEO を目指します。

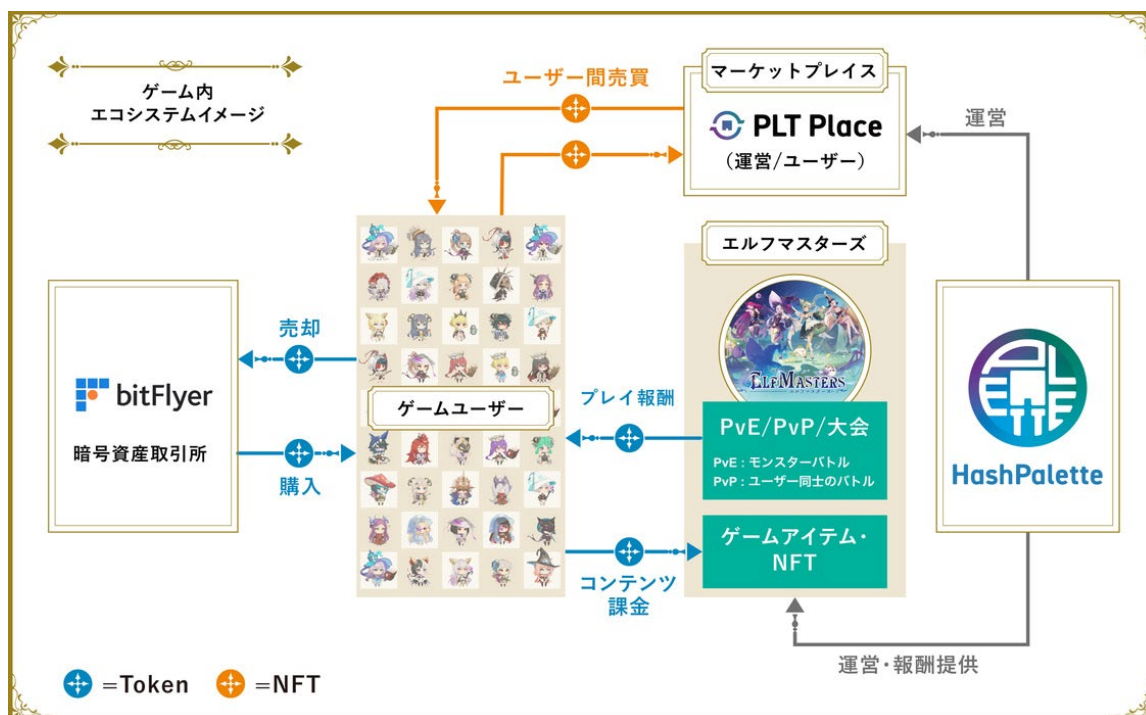
■今回 IEO を実施するゲームのご紹介



- ・タイトル名：ELF Masters (エルフマスターズ)
- ・ジャンル：ファンタジーアドベンチャー型 Play to Earn ブロックチェーンゲーム
- ・対応チェーン：パレットチェーン
- ・対応端末：Android/iPhone (ブラウザでの実施を想定 / ※ブラウザは Chrome/Safari を推奨)
- ・公式ホームページ：<https://ELFmasters.com/>
- ・公式 Twitter：https://twitter.com/ELF_Masters
- ・公式 Discord：<https://discord.com/invite/WJ6VTnWwUc>

■「ELF Masters」ゲーム内エコシステム

ELF Masters のゲーム内エコシステムは、運営元である HashGames とユーザーの間でトークンと NFT が循環するシステムとなっています。ユーザーは自身の所有する NFT を使用し、ゲームプレイを通じてトークンを獲得することが可能です(P2E リワード)。また、ユーザー間でマーケットプレイス上で NFT を売買したり、NFT を保有していないユーザーに貸し出すことも可能な設計となっております。長期的には、ユーザーがゲームを楽しみながら ELF Masters の経済圏に貢献し、自発的にプロジェクトが拡張する構造を実現します。ELF Masters を共にプレイするコミュニティやゲームギルドが結成されることにより、ゲームの垣根を超えたユーザー同士のコミュニティ構築を目指しています。ゲームリリースの初期段階では、PLT がゲームの中で獲得できる報酬として使用されますが、段階的に ELF Masters 独自のゲームトークンに代替されていきます。



■株式会社 HashPalette 代表取締役 CEO 吉田 世博のコメント



この度は、「ELF Masters」のゲームトークンのIEOをbitFlyerと共に取り組みができますことを大変嬉しく思います。

今回ゲームトークンのIEOを実施する「ELF Masters」は、HashPaletteオリジナルのゲームであり、国内初のP2Eブロックチェーンゲームです。

2022年4月にHashPalette独自のNFTマーケットプレイス「PLT Place」で行われたゲームNFTの第1回セールにおいては、マスターレアパックが開始54秒で即完売、第2回セールにおいては抽選申込金額の応募総額が27億円超という結果になり、非常に多くの方々に期待を寄せていただいております。

「ELF Masters」は、単なるゲームではなく、「ブロックチェーンゲームは日本で大規模普及できるか」と「日本コンテンツのブロックチェーンゲームを通じたグローバル展開は出来るか」の2つの仮説を証明する実験でもあります。日本初の本格P2E型ブロックチェーンゲームとして歴史を作るタイトルになればと思います。

その中で、国内最大の暗号資産交換業者であるbitFlyerは、「ELF Masters」を国内に留まらず世界中の多くのユーザーに楽しんでもいただけるブロックチェーンゲームとして成長させる上で大変強力なパートナーです。

bitFlyerのご支援を賜り、HashPaletteは国内Play to Earn領域の開拓者として、日本発GameFiの世界への発信に尽力して参ります。HashPaletteはIEO後もbitFlyerとの長期的なパートナーシップを通じて、あらゆる面で協力して参ります。

今後の続報に是非ご期待ください。

■株式会社 bitFlyer 代表取締役 関 正明のコメント



2022年8月23日にbitFlyerがIEO事業に参入することを発表し、また本日HashPaletteとのIEO実施に向けた契約締結についてお知らせできることを嬉しく思います。

HashPaletteは2021年に日本初のIEOを成功裡に実現させた実績がある会社です。

今回の件は、HashPaletteが開発するPlay to Earnゲーム、「ELF Masters」で使われるトークンのIEOを目指すものになります。ブロックチェーン上に経済圏を構築し、その上でプレイヤーが交流するブロックチェーンゲームについては、既に世界的な人気を獲得したゲームの事例もあり今後の発展が期待されています。

bitFlyerとしてはHashPaletteのIEOに共に取り組むにとどまらず、bitFlyerの安心・安全なプラットフォームと接続することで、ブロックチェーン上の「ELF Masters」の経済圏を共に盛り上げていけることを目指します。

■株式会社 bitFlyer 新規事業開発部 副部長 大和 省悟のコメント



この度はHashPaletteとIEO事業にてご一緒できますこと、大変嬉しく思います。国内初のP2Eブロックチェーンゲームである「ELF Masters」のゲームトークンのIEOということで、日々高まるGameFiの領域をbitFlyerとして後押しすることができるよう今後力を入れて参ります。

HashPaletteは昨年日本初となるIEOを実施以降、着実にトークンを中心としたコミュニティの成長に尽力されており、親会社であるHashPortとしてはブロックチェーンゲームスタジオ部門である

HashGamesを設立され、ブロックチェーンゲームの国内普及及び日本コンテンツのグローバル拡大を目指されており、bitFlyerとしてこうした取り組みをご支援できることを光栄に思います。

bitFlyerとしては8月23日に発表させていただきました通り、これまで業界リーダーとして培ってきた強固なセキュリティ、圧倒的なユーザー数、ブランド力を活かし、お客様と企業・プロジェクトのハブとなり、トークンを中心とした自律分散型経済圏をサポートすることで、web3時代を牽引するIEOプラットフォームを展開します。

■株式会社 HashPalette について

HashPaletteは「すべての資産をデジタル化する」をミッションに、2020年に設立されたNFT関連事業を行うHashPortの100%子会社です。NFT流通に最適化されたブロックチェーンネットワーク「パレットチェーン」の開発、2021年7月に日本初のIEOを実施したPLT（パレットトークン）の発行・流通、独自NFTマーケットプレイス「PLT Place」の運営、ブロックチェーンゲームのパブリッシング等、技術基盤からコンテンツ発信まで一貫通貫でサポートします。

公式HP: <https://hashpalette.com/>

■株式会社 bitFlyer について

「ブロックチェーンで世界を簡単に。」をミッションに掲げ2014年に設立され、兄弟会社であるbitFlyer USA, Inc. 及びbitFlyer EUROPE S.A. と共にグローバルに暗号資産取引事業を展開し、現在300万人^{*2}を超えるお客様にご愛顧いただいています。暗号資産交換業者及び第一種金融商品取引業者として、サービスの拡大・改善を続け、一人でも多くのお客様にご満足いただける流動性の高い暗号資産取引所を目指しています。

・公式HP: <https://bitflyer.jp/ja/>

- ・登録番号：暗号資産交換業者 関東財務局第 00003 号、金融商品取引業者 関東財務局（金商）第 3294 号
- ・加入協会：一般社団法人日本暗号資産取引業協会

*1 HashPalette 調べ

*2 2022 年 9 月 1 日現在、bitFlyer グループ日米欧 3 拠点にアカウント作成された件数。bitFlyer は、bitFlyer USA, Inc. および bitFlyer EUROPE S.A. への媒介取引などの行為は行っていません。

bitFlyer では一緒に働く仲間を募集しています。

<https://bitflyer.com/ja-jp/recruit/>

本開示文書は、いかなる暗号資産取引についての勧誘行為にも該当しません。本開示文書は、株式会社 HashPalette 及び株式会社 bitFlyer の基本合意及び今後の計画に関して一般に公表するための発表文であり、日本国内外を問わず暗号資産取引の勧誘又はそれに類する行為を目的として作成されたものではありません。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社 bitFlyer 新規事業開発部 金光、大和、西川
〒107-6233 東京都港区赤坂 9-7-1 ミッドタウン・タワー
TEL:03-6447-5594 FAX:050-3606-7184
MAIL: ieo-pr@bitflyer.com